

PROIECT DE ACTIVITATE ȘTIINȚIFICĂ

- **TITLUL ACTIVITĂȚII** INFOLITERATURA
- **TIPUL ACTIVITĂȚII** (Activitate științifică – Concurs)
- **NIVELUL / CATEGORIA ÎN CARE SE ÎNCADREAZĂ ACTIVITATEA JUDEȚEAN, cu implicarea CCD DÂMBOVIȚA, ISJ DÂMBOVIȚA.**
- **INSTITUȚII ORGANIZATOARE:** CCD DÂMBOVIȚA, COLEGIUL NAȚIONAL “IENACHIȚĂ VĂCĂRESCU”, TÂRGOVIȘTE
- **DATE DE CONTACT INSTITUȚIE:** CALEA DOMNEASCĂ 127, nr.telefon/fax 0245220569, e-mail: ccddambovita@yahoo.com, site: www.ccd-dambovita.ro)
- **ECHIPA DE COORDONARE A ACTIVITĂȚII:** DIANA ELENA DIACONU, VICTORIA VÎRTOPEANU
- **INSTITUȚII PARTENERE ÎN ORGANIZAREA ACTIVITĂȚII:** ISJ DÂMBOVIȚA
- **PERSOANA DE CONTACT:** VICTORIA VÎRTOPEANU, profesor metodist CCD, victoria.vartopeanu@gmail.com, 0722458365.

- **GRUP ȚINTĂ**

- Profesori de limba și literatura română, nivel liceal
- Profesori de informatică
- Elevi de liceu

- **NUMĂR DE CADRE DIDACTICE PARTICIPANTE**

- minimum 30, câte un profesor de română și unul de informatică pentru fiecare lucrare trimisă

- **LOCUL DESFĂȘURĂRII ACTIVITĂȚII:** on-line

- **JUSTIFICARE:**

În contextul actual, nevoia de materiale didactice utile - altele decât fișele, manualele, auxiliarele didactice – impune crearea de instrumente digitale care să poată fi folosite atât în procesul de predare, cât și în fixarea cunoștințelor sau în evaluare. Am considerat util să implicăm în același proiect profesori și elevi care să colaboreze, pentru a permite schimbul de opinii, colaborarea, interdisciplinaritatea.

Profesorii de azi sunt provocați să răspundă așteptărilor unor generații noi, într-un sistem de învățământ diferit, prin urmare se impune diversificarea resurselor educaționale, iar prin acest proiect elevii participanți vor putea să ofere punctul de vedere al generației lor cu privire la modalitatea de lucru la clasă. De asemenea, jocul de rol la care sunt invitați toți cei implicați în proiect va conduce la stimularea interesului pentru reușită și pentru performanță al tuturor categoriilor de participanți.

- **OBIECTIVUL GENERAL/SCOPUL ACTIVITĂȚII**

Scopul acestei competiții este crearea de materiale didactice interactive ce contribuie la dezvoltarea unor resurse digitale pentru limba și literatura română, în vederea eficientizării și modernizării procesului de predare-învățare-evaluare.

- **OBIECTIVE SPECIFICE:**

- să ofere profesorilor de română materiale didactice interactive și resurse educaționale deschise

- să crească atractivitatea orelor de limba și literatura română, TIC și informatică(prin activități practice, online)
- să utilizeze resurse dintre cele mai diverse pentru procesul de predare-învățare-evaluare
- să valorifice experiența socială a elevilor, dar și competențele formate la nivelul altor discipline în elaborarea unor resurse utile activității la clasă
- să implice elevii în proiectarea unor resurse educaționale, astfel încât acestea să corespundă atât competențelor din programă, cât și așteptărilor lor

• **DATA DESFĂȘURĂRII ACTIVITĂȚII octombrie, noiembrie, decembrie 2020- ianuarie, februarie 2021**

• **DURATA ACTIVITĂȚII – 5 luni**

• **ACTIVITĂȚI CE URMEAZĂ A FI DESFĂȘURATE:**

- mediatizarea activităților
- prezentarea produselor
- implementarea noilor materiale didactice

• **AGENDA ACTIVITĂȚII** Lucrările vor fi realizate până pe data de 23 decembrie 2020, vor fi trimise în format electronic la sediul CCD Dâmbovița, apoi vor fi jurizate până la 1.02.2021.

• **DISEMINARE ȘI EVALUARE**

Lucrările premiate vor fi prezentate în cadrul cercurilor profesionale de limba și literatura română, TIC și informatică din semestrul al 2-lea

Evaluarea va urmări: *calitatea informației științifice, complexitatea produsului (existența informațiilor scrise, resurse media – audio, video, animație – teste de evaluare interactive), adecvarea programului la tema prezentată, designul, interactivitatea materialului realizat.*

• **MOD DE CERTIFICARE A PARTICIPĂRII LA ACTIVITATE:** adeverință.

•REGULAMENTUL ACTIVITĂȚII

În cadrul acestui proiect, se vor realiza, lucrându-se în echipe complexe (un profesor de limba și literatura română, un profesor de informatică, unul sau mai mulți elevi), materiale didactice interactive. Profesorul de română va pune la dispoziția echipei conținuturile unității de învățare pentru care se dorește realizarea resursei educaționale deschise, va consilia echipa de lucru pentru asigurarea calității materialului elaborate din punct de vedere metodic și științific.

Profesorul de informatică va stabili, împreună cu elevii implicați, programul care se poate utiliza pentru a crește atractivitatea materialului.

Elevii vor realiza practic transpunerea conținuturilor într-o formă atractivă, interactivă, vor crea instrumentele de evaluare potrivite.

•FIȘA DE ÎNSCRIERE

Nr. crt	Nume și prenume profesor de informatică	Nume și prenume profesor de română	Nume și prenume elevi	Școala de proveniență	Titlul lucrării
1.					
...					

2. Datele de contact ale profesorului coordonator:

NR.CRT.	NUME ȘI PRENUME	NUMĂR DE TELEFON	ADRESĂ EMAIL

3. SUNT DE ACORD CU PUBLICAREA LUCRĂRII-----DA